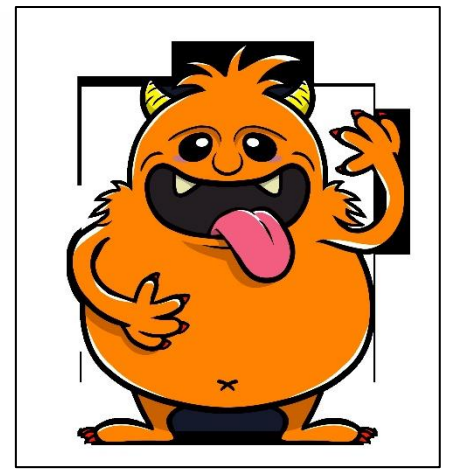




Jeu **Bacter'eat**
conseillé par



Il est possible de jouer (en 1 heure)
sans la présence d'un animateur

Le mot du concepteur (jean-jacques Auché) :

« J'ai fait cette démarche dans un but de prévention du **Grand Public** pour inciter l'usager à avoir un regard sur chaque rejet en eaux usées qu'il réalise depuis son habitation. Il faut apprendre à faire attention à cela au même titre que les habitudes prises concernant le tri des déchets. C'est la même logique. Car le milieu naturel récepteur (la rivière) en est souvent la victime ».

Le mot de l'éditeur (Jeux Bordier – <https://jeuxbordier.com>) :

« Ce projet de jeu a tout de suite attiré notre attention. Il correspond à un intérêt que nous avons concernant la problématique environnementale. Même si l'on obtient un score, le jeu est plutôt construit comme un outil pédagogique. **Le thème est innovant et tellement important.** Dans sa finalité, le jeu explique les pollutions possibles depuis son habitation, en prenant garde néanmoins de ne désigner aucun coupable ».

Le but du jeu :

" **Bacter'eat**, c'est apprendre en jouant. C'est comprendre l'Azote, le Phosphore, les MES, le Nitrate, les micropolluants etc... Avec des personnages "haut en couleur" et ludique. Cet outil pédagogique est unique car il explique, **avec facilité**, chacun des composants. Durée du jeu = 1 heure.

"Comprendre pour agir autrement".

Qui est concerné ?

"Ce jeu peut vous être utile, si vous souhaitez accompagner dans cette démarche environnementale des membres associatifs, des collaborateurs d'une entreprise **via un service RSE**, des enfants (écoles, centres de loisirs), des élus, des services techniques, des clients...".

Par exemple, le jeu a été déjà présenté et utilisé dans des entreprises, dans des écoles primaires, collèges et lycées, dans des associations éco-citoyennes ou environnementales, dans des conseils municipaux, dans des services techniques de collectivités locales...

Côté pratique :

Vous pouvez, si vous le souhaitez, **précommander une ou plusieurs boîtes de jeux** pour les besoins de votre structure. Le maximum est de 7 joueurs pour un jeu.

Idéalement joueurs de 10 ans et +, mais ce jeu s'adresse avec intérêt aux adultes.

Le prix unitaire d'une boîte est de **78,00 €HT** (93,60 €TTC), **Les 100 premiers jeux bénéficient d'un prix de lancement à 65,00 €HT** (78,00 €TTC).

Cela comprend les nombreuses fiches, les dés, les barquettes, les jetons.

Vous envoyez un mail à (bactereat@gmail.com) pour précommander, c'est facile, juste un mail.

Vous ne paierez qu'à la réception des boîtes bien entendu.

Renseignements : mail ci-dessus à jean-jacques Auché.

Si vous le souhaitez, il vous sera adressé un devis comprenant les coûts de livraison, en fonction du nombre de boîtes que vous pensez acquérir.

